スーパーファミコン®
SHVC-OB

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

伝説のオウガバトル

Ogre Battle



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

このたびは、当社のスーパーファミコン用ゲーム『伝説のオウガバトル』(SHVC-OB)をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。ゲームをはじめる前にこの取扱説明書をお読みいただき、ただしい使いかたでご愛用くださることをお願いいたします。なお、この取扱説明書は、大切に保管しておいてください。

目次 *CONTENTS*

伝説のオウガバトル

ストーリー

狂気にかられたのか、
賢者ラシュディはかつての友であった
グラン・ゼノビア王を暗殺すると、
北方の軍事大国ハイランドを率いる
女帝エンドラと共に
4つの王国を相手に戦争を始めた。
圧倒的な軍事力を誇るハイランド軍は
わずか1年で大陸全土を制圧し、
神聖ゼテギネア帝国が誕生した。
帝国の支配はまさに
恐怖政治そのものであった。
圧政から逃れようとする者たちや
旧王国派の生き残りには
容赦なく追手が差し向けられた。
密告や裏切りが人心を惑わし、
多くの血が大地に流されていた…。
帝国暦24年。
ここシャロームの辺境では、
ゼノビア王国騎士団のわずかな生き残りが
最後の闘いを挑もうとしていた…。

ゲームを始める前に

このゲームは、ほとんどの操作をアイコンで行なうようになっています。画面に表示されているカーソル（剣の形で表現されています）をアイコンに合わせると、何を行なうアイコンなのかがそのアイコンの下に示されます。操作の参考にしてください。カーソルをアイコンに合わせ、Aボタンを押せばそのアイコンの機能が実行され、Bボタンを押せば実行中の機能をキャンセルして、もとの状態に戻すことができます。

カーソルは、✚ボタンで画面内を自由に動かすことができますが、アイコンを表示している間は、アイコンの選択だけをするようになっています。アイコンを画面に表示させる操作は、画面のモードによって少しずつ違っているので、ここではそれぞれのモードでのアイコンの出しかたを説明します。

全体マップ画面

ここでは、アイコンは最初から表示されています。このアイコンは、Bボタンを押せば画面から消すことができます。アイコンが画面から消えた状態で、全体マップ上の旗のマーク（すでに解放した地域です）か剣のマーク（戦闘可能な地域です）にカーソルを合わせAボタンを押せば、その地域に移動することができます。もう一度アイコンを表示するときは、Xボタンを押してください。



ユニット編成画面

全体マップ画面でユニット編成のアイコンをクリックすると、この画面になります。ここでも、アイコンは最初から表示されています。ユニットの編成を行なったあと、この状態でBボタンを押せば全体マップ画面に戻ることができます。



地域マップ画面

全体マップ画面で移動先の地域を選ぶと、この画面になります。この画面では、Xボタンを押すと、画面にアイコンが現われます。また、画面上にいるユニットのシンボルにカーソルを合わせてクリックすると、ユニットに対する命令のアイコンを画面に表示させることができます。アイコンを消すときは、Bボタンを押してください。



戦闘画面

地域マップ上のユニットが帝国軍のユニットや中立軍のユニットに接触すると、戦闘が始まります。この画面では自動的に戦闘が進みますが、途中でAボタンを押すとアイコンを表示させることができます。ここでBボタンを押すとアイコンが



消えます。中立軍ユニットと出会ったら、説得のアイコンで相手を仲間にすることもできます。

民衆の支持度を知っておこう

このゲームでもっとも重要な役割をはたすもののひとつに、カオスフレームがあります。地域マップ画面の右上に表示されているものですが、これは、あなたの率いる反乱軍をそこに住む人々がどう思っているかを表わしたメーターです。このメーターの白い部分が大きければ、それだけ民衆が反乱軍に対して支持を与えていることを表わします。ゲームの進行はあなたの自由ですから、カオスフレームにばかり気を取られる必要はありません。しかし、カオスフレームの高さは、あなたの進む道を大きく左右するということは覚えておいてください。

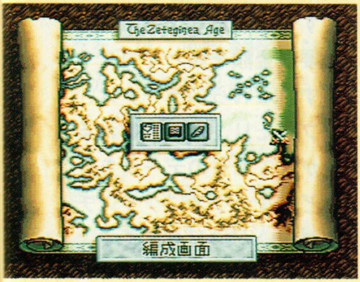


キャラクターメイキングについて

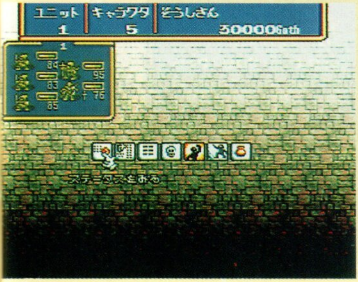
最初に、これからあなたの分身となって反乱軍を率いてゆくキャラクター（オピニオンリーダー）を作ります。タイトル画面でSTARTを選ぶと、魔法使いのウォーレンが登場しタロットカードを使ってあなたの性格を診断します。この結果によってできるオピニオンリーダーのクラスはどれもロードですが、大きく分けて戦士タイプ、魔法使いタイプ、僧侶タイプ、猛獣使いタイプの4種類に分類できます。ロードの能力はそのタイプによって異なるので、でき上がったキャラクターに合った闘いかたが必要になります。また、オピニオンリーダーは男性か女性かを選ぶことができます。男性のときも女性のときも、能力に違いはありませんが、街や教会を解放したときにそこの住民から与えられる情報が多少違う場合もあります。ゲームの流れも変わるかも知れませんので、気になる人は性別を変えてやってみるのもおもしろいでしょう。



質問は全部で６つあります。３つの選択肢のなかから、自分にいちばん合っていると思われるものを選んで、Ａボタンを押してください。



すべての質問に答え終わったら、全体マップの画面に移ります。ここで、ユニット編成のアイコンをクリックしてください。



最初、反乱軍のメンバーはこの５人だけです。キャラクターを見るのアイコンをクリックすれば、それぞれのキャラクターのデータを見ることができます。

キャラクターデータの見かた

あなたの分身となるオピニオンリーダーを含めて、このゲームに登場するすべてのキャラクターは、攻撃力やすばやさなどを表わす6つのデータと、地域マップに派遣するときに必要な金額を表わすコストというデータを持っています。これらのデータは、キャラクターがレベルアップしたり、戦闘を重ねるにつれて変化していきますが、これらのデータを見れば、そのキャラクターをどんなクラスにクラスチェンジさせていけばいいかがだいたいわかります。



Str ストレングス

攻撃力を表わします。ストレングスが高いほど相手に大きなダメージを与えることができます。またストレングスは、キャラクターの防御力も表わします。ストレングスの高いキャラクターは、ユニットの前衛で闘うのにふさわしい、優秀な戦士と言えるでしょう。

Agi アジリティー

すばやさを表わします。アジリティーの高いキャラクターは、攻撃を相手にヒットさせる割合が高く、また、敵の攻撃を避ける割合も高くなります。

Int インテリジェンス

頭の良さを表わします。同じ魔法を使っても、キャラクターのインテリジェンスの違いによって、相手に与えるダメージの大きさも違ってきます。また、インテリジェンスが高いと魔法攻撃に対する防御力も大きくなります。

Cha カリスマ

ユニットのリーダーとしてふさわしいかどうかを表わします。ユニットリーダーになれるクラスにクラスチェンジをしようとしても、カリスマが大きくないとそのクラスにクラスチェンジができないこともあります。キャラクターによっては、どんなにカリ

スマを高くしてクラスチェンジしても、ユニットリーダーになれないものもあります。カリスマは、そのキャラクターよりもレベルの高い相手と闘うことによって上昇します。逆にレベルの低い相手とばかり闘っていると下がっていきます。

Ali アライメント

キャラクターの善悪を表わします。アライメントが高いほど、善の心が強いということになります。また、アライメントが高いキャラクターは、昼間は攻撃力が高く夜になると攻撃力が下がります。アライメントの低いキャラクターには逆のことが言えます。アライメントはカリスマと同じように、そのキャラクターよりもレベルの低い相手と闘っていると下がり、レベルの高い相手と闘っていると上がります。

Luk ラック

運の良さを表わします。ラックが高いほど、敵からの攻撃を避ける割合が高くなります。また、都市を解放したときに、同時にアイテムを発見する割合も高くなります。

Cost コスト

ユニットを地域マップ上に派遣するために必要な金額です。また、一日ごとの決算のときに地域マップ

に派遣されている全キャラクターのコストの総合計が援助金から差し引かれ、その差額が収入となります。コストは、キャラクターがレベルアップするごとに上がっていきます。

タロットカードについて

街や教会を解放したり、アイテムを使って手に入れたタロットカードは、帝国軍との闘いを有利に導く切り札として使うことができます。タロットカードは、同時に14枚まで持つことができ、戦闘画面で使うごとに1枚ずつ減っていきます。戦闘画面でタロットカードを使ったときの効果は、オピニオンリーダーのキャラクターデータによってかなり違ったものになってきます。



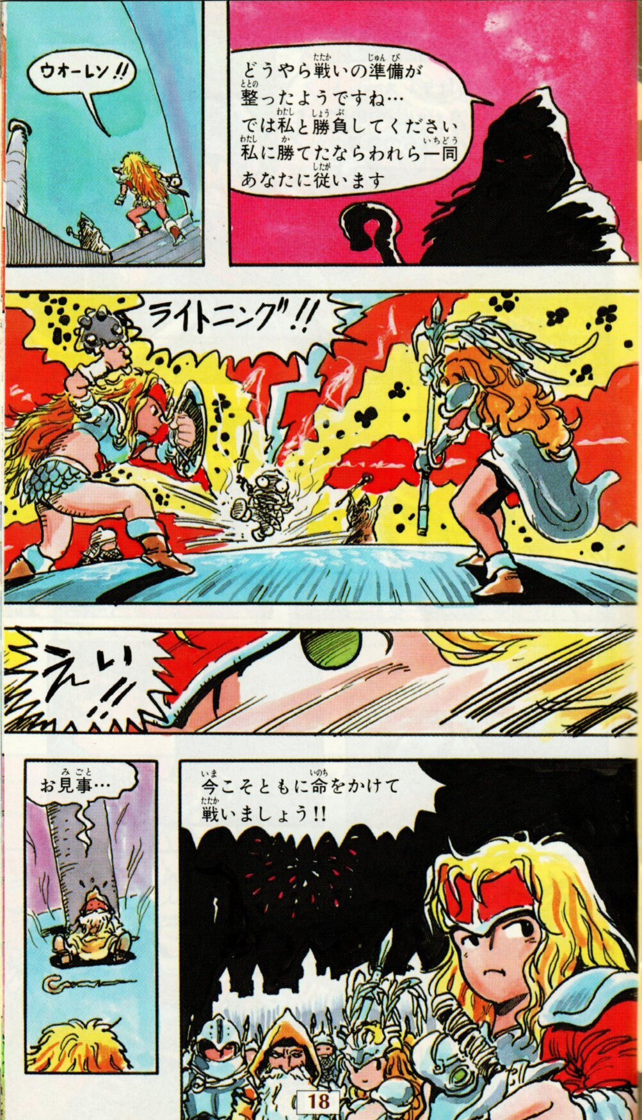

ウォーレンの城
ヴォルザーク島
あの城だ…
ヴォルザーク城
お待ちして
おりました
星があなたを
導びいています


あなたが本当にわれらの
指導者にふさわしいか
ためさせてくれませんか？
ためす？
まずはこの島の都市や教会を
帝国の手から解放してください
のぞむところだ
で　どこから
はじめるの？
あの教会だ



LIBERATION
ありがとうございました
あなたがたに神のご加護が
ありますように
タロットカードを
ひかれませんか？
うん
ジャッジメントのカード!!
ラッキーですな〜
貿易都市ダスカニアも解放！
北東にも
都市がある
そうですよ
城塞都市ゼルテニアを発見！
FIND OUT!

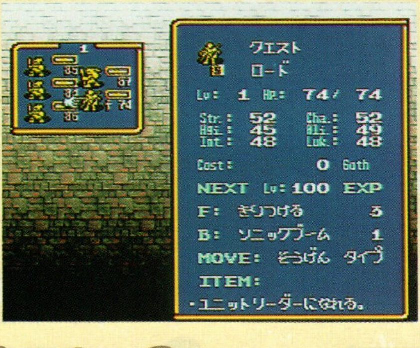

わたしはランスロット
キミがウォーレンの言っていた
新しいわれらの指導者か
たしかにいい目をしている
亡きグラン王の無念を
はらす今日まで
生き恥をさらしてきたが
キミとならゼテギネア帝国を
うち滅ぼせるかもしれない
おー
われらの命キミとともに!!
おー



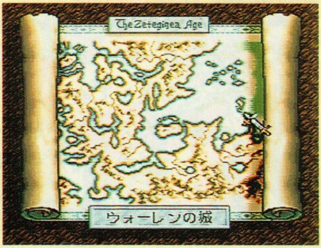
ウオーレン!!
どうやら戦いの準備が整ったようですね…
では私と勝負してください
私に勝てたならわれら一同
あなたに従います
ライトニング!!
えい!!
今こそともに命をかけて
戦いましょう!!
お見事…

ウォーレンの城を目指せ！

オピニオンリーダーを作り終えたら、まず自分の仲間のデータを調べてみましょう。全体マップ画面でユニット編成のアイコンをクリックすると、ひとつのユニットに編成された５人のキャラクターが表示されます。これが、ゲーム開始当初のあなたの仲間です。キャラクターを見るのアイコンをクリックしてそれぞれのキャラクターのデータを確認しておいてください。必要があれば、このときキャラクターの配置を変更しておくのもいいでしょう。



つぎに、全体マップ画面が表示されるまでBボタンを押し、全体マップ画面が表示されたら、さらにBボタンを押してアイコンを消してください。この状態で戦場となる地域マップを選択しますが、このときあなたが戦場として選択できるのはウォーレンの城1ヵ所だけです。✚ボタンでカーソルを剣のマークに合わせ、Aボタンを押してください。これで戦場に移動することができます。



地域マップに入ると、まず最初にそのマップのボスの居場所が表示されます。最終的にここを攻め落とせば、その地域を帝国の手から解放することができます。ボスの居場所が表示されたあと、画面がスクロールして自分の居場所に戻り、ユニットのシンボルのうえに「READY」の表示が点滅しま



す。この表示が消えたら、画面にカーソルが表われるので、カーソルをユニットのシンボルに合わせ、Aボタンを押してください。これで、ユニットに命令を下せるようになります。

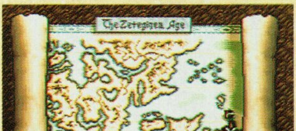
ウォーレンの城は小さめのマップです。ユニットの移動先に迷うことはないでしょう。一直線にウォーレンの城を目指してください。移動のアイコンをクリックすると現われるカーソルを、ウォーレンの城に合わせAボタンを押してください。この操作が終わると、時間の流れにつれてユニットが自動的に移動を始めます。





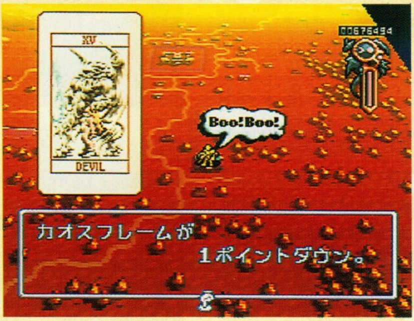
ユニットがウォーレンの城にたどり着くと、城のなかからウォーレンが現われて話しかけてきます。メッセージをよく読んで、ウォーレンの指示どおりに行動してください。マップのなかにあるいくつかの街や教会を解放し、何度かウォーレンの城に行き来しているうちに、最終的にウォーレンと闘うことになります。ウォーレンとの闘いになったら、遠慮することはありません。ウォーレンのヒットポイントが0になるまで全力で闘ってください。

ウォーレンに勝てば、このマップはクリアーです。画面は全体マップへと変わり、新たな戦場が表示されます。また、ユニット編成の画面を見てみるとユニットが増えています。これは、ウォーレンとともに反乱軍に加わったあなたの仲間です。ユニット内で配置を変えたりユニットを組み直したりして、使いやすいように編成してください。



街や教会を解放すると

地域マップに移動した当初、そこにある街や教会はすべて帝国に支配されています。城壁のなかが赤くなっているのが、そういった街や教会です。これらの街や教会は、反乱軍のユニットをその街に移動させることで解放することができます。もちろん、そうせずにボスの城を直接攻撃して、マップをクリアーしてしまうことも可能です。帝国に反旗をひるがえした反乱軍のリーダーとして、どうすべきかは自分自身で考えてください。



帝国の支配下にある街や教会に反乱軍のユニットが到着すると、まず、解放したユニットのユニットリーダーのアライメントによってカオスフレームが上下します。アライメントが高ければカオスフレームが上昇し、低ければカオスフレームが下がります。

つぎに、タロットカードを引くかどうかを選択します。タロットカードを引くと、出たカードに応じて、さまざまな効果が現われます。

タロットカードのイベントが終わると、さらに街の人や教会の神父から情報を聞くことができます。ゲームの進行上重要な情報も多いので、メッセージはよく読んでおいてください。一度メッセージを聞いた街や教会でも、もう一度行ったときには別の情報を聞かせてくれることがあります。帝国軍との闘いに余裕が出てきたら、もう一度チ







ェックしてみるのがいいでしょう。

反乱軍の支配下にある教会では、闘いに破れ死んでしまったキャラクターを、生き返らせることができます。キャラクターを生き返らせるには、そのキャラクターのコストの３倍の金額が必要になります。街で売っているアイテムでキャラクターを生き返らせることもできますが、最初のうちはどのキャラクターもコストが安いので、教会で生き返らせたほうが得な場合があります。

街のなかでは

傷ついたキャラクターが街や教会にいると、少しずつヒットポイントが回復していきます。レベルの低いキャラクターのいるユニットは、街にとどまって闘うのがいいでしょう。





隠(かく)れた街(まち)や教会(きょうかい)と埋(う)もれた財宝(ざいほう)

反乱軍(はんらんぐん)のユニットは、地域(ちいき)マップを移動中(いどうちゅう)に隠(かく)れた街(まち)や教会(きょうかい)、埋(う)もれた財宝(ざいほう)を発見(はっけん)することがあります。隠(かく)れた街(まち)や教会(きょうかい)は、発見(はっけん)と同時(どうじ)にマップ上(じょう)に表示(ひょうじ)され、ほかの街(まち)や教会(きょうかい)と同(おな)じように解放(かいほう)することができるようになります。また、埋(う)もれた財宝(ざいほう)は自動的(じどうてき)にアイテムリストにストックされるので、必要(ひつよう)に応(おう)じて使(つか)ってください。





隠された街や教会がいくつあるかは、地域マップによって違います。しかし、隠された街や教会のほうが、ふつうの街にくらべて重要な情報を得られる可能性が高いので、あやしいと思われるところには、できるだけユニットを派遣して確かめてみてたほうがいいでしょう。

解放した街と一日の決算

街を解放すると、その街の経済力に応じた援助金を受け取ることができます。受け取った援助金と、ユニットを派遣しているために支払わなければならないコストの決算は、毎日正午に行なわれます。つまり、毎日正午の時点でできるだけ多くの街を解放しておくことが、収入を増やす有力な方法となるのです。地域マップ上でXボタンを押したときに現われるアイコンのなかの、決算の予想のアイコンをクリックすると、その時点で決算した場合の結果を表示することができます。

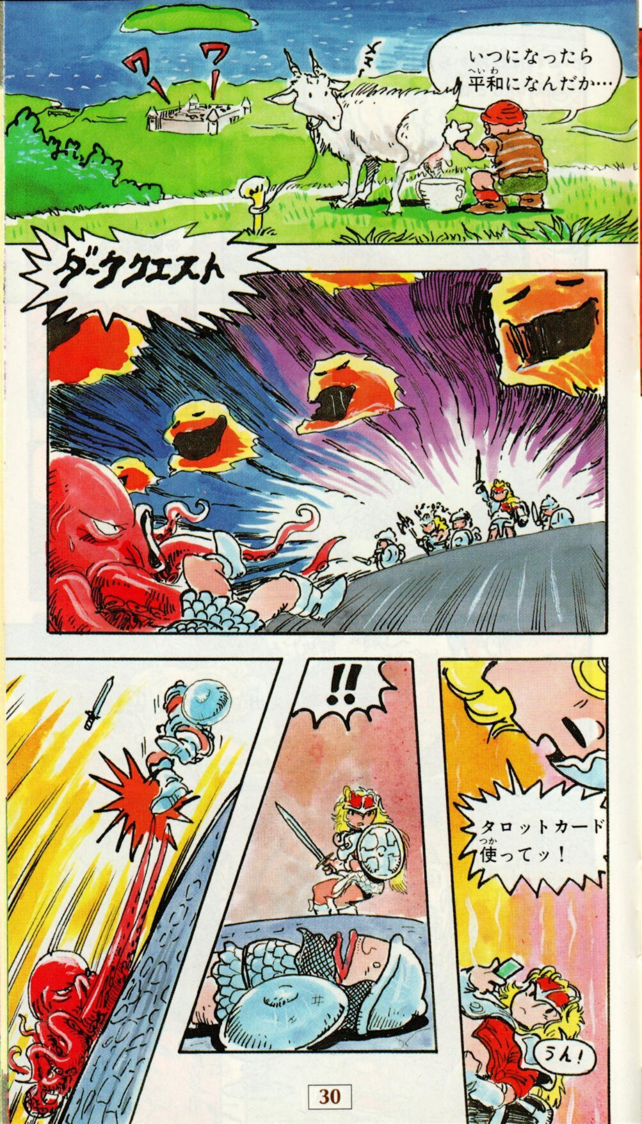


帝国軍との闘い

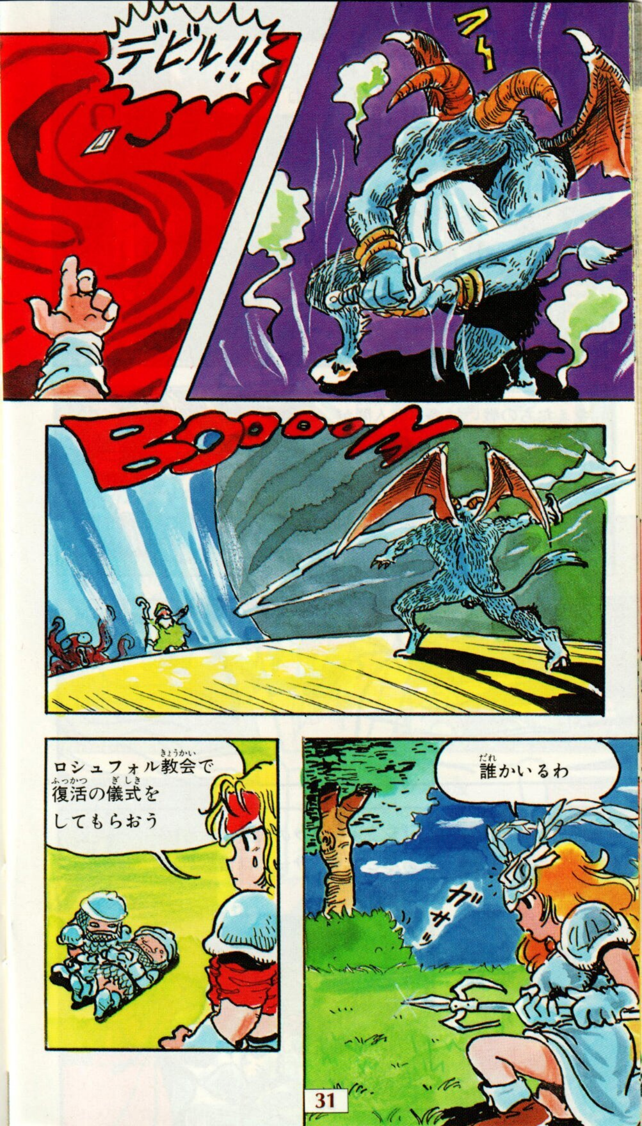


こおりのシミター見つけましたあ!
みて みて
フェルナミアの南東の島
へー隠してたんだ
アイテム探し てる場合か〜!!
ランスロット 貿易都市バルナを解放してきてくれ いろいろ買い物もできるし…
ハイ


これは民衆からの援助金だ
圧政のもと彼らの生活も
きびしかったろうに
大切に使ってくれ
解放した
アブデラを
帝国軍に
奪いかえされ
ました
とり返しに
行くぞ!!
ヘッ！　解放だなんだと
期待させやがって…
援助金だけ取って出ていくから
このザマだぜ



ワ
ワ
いつになったら平和になんだか…
ダーククエスト
!!
タロットカード使ってッ！
うん！


デビル!!
ロシュフォル教会で
復活の儀式を
してもらおう
誰かいるわ
ガサッ



待て！
オレたちは中立軍
戦いたくば相手してもいいがねフフフ…
キミたちの戦いは多くの人間がいつも見ていることを忘れないことだな では
ゾングルダークの解放は私めに…あそこのウーサーには借りがありますので
借り？


ランスロット…生きていたか
しぶとい奴だ だが
おまえの悪運もこれまでだ
こっちのセリフだ
今日こそきさまを倒し
死んでいった仲間の
仇をとってやる
……
ゾングルダークは解放
された しかし
帝国軍にとって反乱軍は
まだハエのような存在だった

ゲームの進めかたについて

地域マップに移動したら、ユニットを派遣しなければなりません。ユニットを派遣のアイコンをクリックすれば、ユニットのリストが表示されます。ここで派遣したいユニットを選ぶと、そのユニットの移動先を指定することができます。マップ上に同時に派遣できるユニットの数は、オピニオンリーダーのユニットを含めて10ユニットまでです。

ユニットを派遣するためには、一定の金額が必要です。これは、派遣と同時に手持ちの資金から差し引かれますが、もし資金がこの金額よりも少ないときは、ユニットを派遣することができなくなってしまいます。

反乱軍のユニットが移動を始めると、帝国軍のユニットも移動しはじめます。しかし、帝国軍のユニットは、反乱軍のユニットとある一定の距離に近づかない限りマップ上で確認することはできません。

反乱軍のユニットと帝国軍のユニットがさらに近づくと戦闘が始まります。戦闘は、敵、味方すべてのキャラクターが攻撃し終わったとき与えたダメージの大きいほうが勝利します。闘いに破れたほうのユニットは、その場から撤退し、少し離れたところから移動を開始することになります。

バトルコマンド

戦闘が始まると、あなたはそのなりゆきを見守ることになりますが、どんなパターンで闘うかをユニットに対して指示することはできます。それがバトルコマンドです。バトルコマンドにはガッツをみせろ、ばらばらにせめろ、リーダーをねらえ、いきのねをとめろの４つがあります。ガッツをみせろは攻撃のもっともよく効く相手を、ばらばらにせめろはもっともヒットポイントの多い相手を、リーダーをねらえは文字どおりリーダーを、そして、いきのねをとめろはヒットポイントのもっとも少ない相手を、それぞれ攻撃します。状況に合わせて設定してください。しかし、あなたの戦いぶりしだいでゼテギネア大陸の人々の反乱軍に対する支持も、大きく変わることを忘れないようにしてください。

便利な機能

ゲームの進行に便利な、さまざまな機能があります。ここでは、それらの機能を紹介します。

機能表示

アイコン、アイテム、タロットカードなどの機能、効果は、すべて画面に表示することができます。アイコンやアイテムリストなどにカーソルを合わせ、セレクトボタンを押してください。

ポーズ

ゲームはリアルタイムで進行しますが、スタートボタンを押せばゲーム中の時間の流れを止めることができます。多くのユニットに命令する場合は、ポーズをかけておくといいでしょう。また、ユニットが敵に接触したメッセージが現われたとき、Bボタンを押せば同じようにポーズをかけることができます。

環境設定

メッセージの表示速度やゲーム速度を変えることができます。全体マップ画面や地域マップ画面で表示されるアイコンのなかの、モニターのアイコンをクリックしてください。

データのセーブ、ロード

ゲーム途中の状態を記録したり、その記録を読み込んで続きを楽しむことができます。全体マップ画面でデータのアイコンをクリックしてください。

マップの縮小

地域マップ画面では、Rボタンを押すとマップを縮小して表示することができます。こうすると広い範囲を見渡すことができます。

ユニットの捜索

地域マップ画面では、Lボタンを押すと派遣中のユニットのリストが表示されます。ここで、探したいユニットにカーソルを合わせてクリックすれば、そのユニットのところまでいっきに画面をスクロールさせることができます。

リセット

ゲーム中はいつでも、Lボタン、Rボタン、セレクトボタン、スタートボタンを同時に押すとリセットすることができます。画面はタイトルに戻り、オープニングから始められます。

全体マップのスクロール

全体マップ画面は、Lボタンを押すと左に、Rボタンを押すと右にスクロールさせることができます。

画面全体の移動

地域マップ画面で、Yボタンを押しながら✚ボタンを操作すると、画面内のカーソルの位置を動かさずに画面をスクロールさせることができます。

アイテムの整理

バラバラにリストにストックされたアイテムを、アイテムごとに、またアイテムの種類ごとに自動的に整理させることができます。アイテムを使うのサブアイコン、アイテムを整理をクリックしてください。

ユニットの移動先の確認

移動中のユニットに対してさらに移動の命令を出す場合は、そのユニットの現在の移動目的地を表示させることができます。移動先を指定するアイコンのとなりにある、旗のマークのアイコンをクリックしてください。



ペシャワールのギルバルド?
ふん!! あの男は帝国の犬じゃ!!
帝国の中心に　向かって
ギルバルド様は誇り高くやさしい方でしたわ何かワケがあるのでは
どーゆうこと?
ギルバルドといえばすぐれた人物といううわさ
彼を味方にと思っていたのですが
何のマネだ?
クラスチェンジしてニンジャに出世したんですよぉ


がんばれよ
ハーイ
ウォーレン！
今解放してきたババーワルプルに風使いと呼ばれる強者がいると耳にしてきたのですがあいにく…
ギルバルドのことなら風使いと異名をとる戦士がくわしく知っていると思いますよ
名はカノープス
チャンジガル
カノープスに会いに行くぞ


おまえたちがうわさの
野蛮人反乱軍か
おれは戦いをやめた男
帝国だの反乱軍だの
関係ないね
カノープスには
ユーリアという
妹がいたな
ユーリア？ 私が
西で見つけた教会に
いた女の子の名では
あ〜〜忙しい！
ギルバルド様と兄の
カノープスは幼友だち
でした
今では仲たがいして…



ふたりを
お救いください
このヒクイドリの
羽を兄に
お願いします…
ヒクイドリの羽…
妹に会ったのか
俺を反乱軍に入れてくれ！
ギルバルドを死なすわけにはいかん
あいつは死に場所を求めている
ハァ
ハァ
オレはシャロームの
平和を守らねばならん


オレは間違っていたようだ この平和が見せかけの 平和だったとは…
ハァ
ハァ
待ってくれ！
ギルバルドの立場もわかってくれ！
カノープス！
わかるよ ボクらも 戦いは 嫌いだ
ありがとう この命つきるまで あなたとともに
さあ進撃だ！
帝国軍との戦いは いよいよ 本格化していく…

ユニットについて

地域マップへ移動した直後に、ボスのいるところが帝国軍の本拠地、オピニオンリーダーのいるところが反乱軍の本拠地です。反乱軍がボスを倒せば、マップクリアーとなりますが、逆にオピニオンリーダーが死亡した場合はゲームオーバーとなってしまいます。また、帝国軍が反乱軍の本拠地を占領した場合は、その地域から退却しなければなりません。オピニオンリーダーと、反乱軍の本拠地にはとくに注意をはらってください。

戦闘中にキャラクターのヒットポイントがゼロになると、そのキャラクターは死亡します。こうなると、ユニットが教会へ行くか、またはアイテムを使わないと生き返らせることはできません。ユニットリーダーが死亡したユニットは、あなたの命令を無視して本拠地に帰ろうとします。そのまま本拠地に到着すると、今度はストックの状態に戻ります。アイテムを使ってユニットリーダーを生き返らせ、もう一度派遣するとかなり不経済です。

ユニットを編成するときはいくつかの注意が必要です。ここで、ユニット編成の注意点を説明します。

ユニットリーダー

それぞれのキャラクターのクラスによって、ユニットのリーダーになれるかどうかが決まっています。ユニットリーダーになれるキャラクターがいないとユニットを編成することはできません。

ユニットの人数

キャラクターには、小さいＳサイズと大きいＬサイズとがあります。Ｌサイズのキャラクターは、Ｓサイズのキャラクターの２倍の大きさがあると考えてください。ひとつのユニットには、Ｓサイズのキャラクターが最大で５体まで配置できますが、Ｌサイズのキャラクターが１体入ると、ユニット内のキャラクターは４体が限度となります。

キャラクターの配置

ユニット内のポジションは、前衛と後衛に分かれています。どちらに配置するかによって、キャラクターの攻撃方法が変わる場合があります。また、前衛に配置されたキャラクターは、敵の直接攻撃にさらされることになります。ストレングスの低いキャラクターや、ヒットポイントが少なくなったキャラクターは後衛に回してやるのがいいでしょう。

キャラクターリスト

ゲームに登場するキャラクターは約80種類ですが、ここでは、はじめのうちに扱うことになるキャラクターを紹介します。これらのキャラクターがレベルアップして、さまざまなクラスにクラスチェンジしていくことになります。

ファイター　Fighter



	前衛	後衛
攻撃内容	きりつける	きりつける
攻撃回数	2	1
攻撃属性	直接攻撃	直接攻撃
攻撃対象	敵1体	敵1体

ナイト　Knight



	前衛	後衛
攻撃内容	きりつける	きりつける
攻撃回数	2	1
攻撃属性	直接攻撃	直接攻撃
攻撃対象	敵1体	敵1体

バーサーカー　Barserker



	前衛	後衛
攻撃内容	きりつける	きりつける
攻撃回数	2	1
攻撃属性	直接攻撃	直接攻撃
攻撃対象	敵1体	敵1体

ブラックナイト *Black-Knight*



	前衛	後衛
攻撃内容	なぎはらう	ファイアーボール
攻撃回数	2	2
攻撃属性	直接攻撃	炎系魔法
攻撃対象	敵1体	敵1体

サムライ *Samurai*



	前衛	後衛
攻撃内容	いあいぬき	ソニックブーム
攻撃回数	2	1
攻撃属性	直接攻撃	直接攻撃
攻撃対象	敵1体	敵1体

ニンジャ *Ninja*



	前衛	後衛
攻撃内容	しゅりけん	にんじゅつ
攻撃回数	3	2
攻撃属性	直接攻撃	炎・冷気・雷系魔法
攻撃対象	敵1体	敵1体

アマゾネス *Amazonis*



	前衛	後衛
攻撃内容	やをはなつ	やをはなつ
攻撃回数	1	2
攻撃属性	直接攻撃	直接攻撃
攻撃対象	敵1体	敵1体

ヴァルキリー *Valkyrie*



	前衛	後衛
攻撃内容	なぎはらう	ライトニング
攻撃回数	2	2
攻撃属性	直接攻撃	雷系魔法
攻撃対象	敵1体	敵1体

ビーストテイマー *Beast-tamer*



	前衛	後衛
攻撃内容	ムチをうつ	ムチをうつ
攻撃回数	2	2
攻撃属性	直接攻撃	直接攻撃
攻撃対象	敵1体	敵1体

ドールマスター *Doll-master*



	前衛	後衛
攻撃内容	けしかける	アッシドクラウド
攻撃回数	2	1
攻撃属性	直接攻撃	物理系魔法
攻撃対象	敵1体	敵全体

ウィザード *Wizard*



	前衛	後衛
攻撃内容	肉弾攻撃	まほう
攻撃回数	2	1
攻撃属性	直接攻撃	神聖系以外の魔法
攻撃対象	敵1体	敵1体

ウィッチ　*Wicth*



	前衛	後衛
攻撃内容	ひっぱたく	スタンクラウド
攻撃回数	2	2
攻撃属性	直接攻撃	暗黒系魔法
攻撃対象	敵1体	敵全体

クレリック　*Cleric*



	前衛	後衛
攻撃内容	かみのらくいん	ヒーリング
攻撃回数	2	2
攻撃属性	直接攻撃	神聖系魔法
攻撃対象	敵1体	味方1体

マーメイド　*Mermaid*



	前衛	後衛
攻撃内容	つきさす	ブリザード
攻撃回数	2	1
攻撃属性	直接攻撃	冷気系魔法
攻撃対象	敵1体	敵1体

ゴーレム　*Gorem*



	前衛	後衛
攻撃内容	ぶんなぐる	ぶんなぐる
攻撃回数	3	2
攻撃属性	直接攻撃	直接攻撃
攻撃対象	敵1体	敵1体

ジャイアント *Giannt*



	前衛	後衛
攻撃内容	ぶったたく	ぶったたく
攻撃回数	3	2
攻撃属性	直接攻撃	直接攻撃
攻撃対象	敵1体	敵1体

ヘルハウンド *Helhound*



	前衛	後衛
攻撃内容	たいあたり	ファイアーブレス
攻撃回数	3	2
攻撃属性	直接攻撃	炎系特殊攻撃
攻撃対象	敵1体	敵1体

オクトパス *Octpus*



	前衛	後衛
攻撃内容	つっつく	つっつく
攻撃回数	4	2
攻撃属性	直接攻撃	直接攻撃
攻撃対象	敵1体	敵1体

ドラゴン *Dragon*



	前衛	後衛
攻撃内容	いかりのいちげき	ファイアーブレス
攻撃回数	2	2
攻撃属性	直接攻撃	炎系特殊攻撃
攻撃対象	敵1体	敵1体

スケルトン *Skelton*



	前衛	後衛
攻撃内容	きりつける	きりつける
攻撃回数	2	1
攻撃属性	直接攻撃	直接攻撃
攻撃対象	敵1体	敵1体

ゴースト *Ghost*



	前衛	後衛
攻撃内容	うらみのいちげき	ナイトメア
攻撃回数	1	2
攻撃属性	直接攻撃	暗黒系魔法
攻撃対象	敵1体	敵1体

ホークマン *Hawkman*



	前衛	後衛
攻撃内容	なぐる	なぐる
攻撃回数	2	1
攻撃属性	直接攻撃	直接攻撃
攻撃対象	敵1体	敵1体

エンジェル *Angel*



	前衛	後衛
攻撃内容	てんしのわ	バニッシュ
攻撃回数	1	1
攻撃属性	直接攻撃	神聖系魔法
攻撃対象	敵1体	敵1体

デビル Devil



	前衛	後衛
攻撃内容	なぎはらう	ナイトメア
攻撃回数	2	1
攻撃属性	直接攻撃	暗黒系魔法
攻撃対象	敵1体	敵1体

フェアリー Fairy



	前衛	後衛
攻撃内容	はたく	なげキッス
攻撃回数	2	1
攻撃属性	直接攻撃	神聖系特殊攻撃
攻撃対象	敵1体	味方1体

グリフォン Griffon



	前衛	後衛
攻撃内容	とっしん	ウインドストーム
攻撃回数	2	1
攻撃属性	直接攻撃	物理系特殊攻撃
攻撃対象	敵1体	敵全体

ワイアーム Wyrm



	前衛	後衛
攻撃内容	しっぽでたたく	しっぽでたたく
攻撃回数	2	2
攻撃属性	直接攻撃	直接攻撃
攻撃対象	敵1体	敵1体

アイテムリスト

ゲームに出てくるアイテムは約200種類ありますが、装備して効果のあるもの、使って効果のあるもの、クラスチェンジに必要なものなどいろいろな種類のものがあります。ここで紹介しているのは、そのなかの一部にすぎません。効果のわからないアイテムを手に入れたときは、画面にアイテムリストが表示された状態でセレクトボタンを押せば、そのアイテムの効果を見ることができます。

消耗アイテム

名称	価格	効果
キュアポーション	400	ヒットポイントを50ポイント回復させる。
キュアストーン	700	ヒットポイントを100ポイント回復させる。
キュアアンク	2000	全員のヒットポイントが100ポイント回復。
ソウルコール	2000	キャラクターを生き返らせる。
ジョーカーのふだ	2000	タロットカードを1枚増やす。
リターンハーフ	2000	ひとつのユニットを本拠地に戻す。
ダウジングロッド	25000	埋もれた財宝をひとつだけ見つけられる。
ラブアンドピース	50000	敵を説得して味方に引き入れる。
7リーグブーツ	3000	解放した都市にユニットをワープさせる。
クリスタルボール	36000	隠された都市や教会を映し出す水晶の球。
トレードチケット	——	謎の商人、なんでも屋のジャックを呼ぶ。

装備アイテム

名称	価格	設定
くろぬりのカタナ	300	忍者が好んで用いる刀。
はしゃのごうけん	12000	戦乱の覇者が携えていた剣。
オウガブレード	48000	オウガが鍛えたとされる巨大な剣。
カラドボルグ	40200	神の息吹きから作られた聖剣。
ベンケイグレイブ	13700	怪僧ベンケイが使用していたなぎなた。
サンダースピア	5500	雷鳴のなかで鍛えられた魔法の槍。
ルーンアックス	25700	刃全体に神聖な呪文が入った斧。
らいじんのムチ	2100	雷神トールのムチ。
デビルハンマー	8800	悪魔が用いた巨大なハンマー。
ライトニングボウ	1780	つがえた矢が電気を帯びる弓。
エルダーサイン	53000	非常に古く、効果の高いお守り。
リングオブパワー	19000	内に秘められた力を引き出す指輪。
ことだまのゆびわ	13000	持つ者の呪文を強化する魔法の指輪。
メイルオブアース	32000	母なる大地の力に守られている鎧。
しにがみのマント	25600	生命の炎をかき消す死神のマント。
はおうのかんむり	15000	乱世の覇者が身につけたヘルメット。
スパイクシールド	1200	表面に長いトゲが打ちつけてある盾。
オウガシールド	67000	オウガの遺産の巨大な盾。

キャラクター補充(ほじゅう)リスト

ユニットリーダーのクラス	補充できるキャラクターのクラス
ナイト	ファイター
パラディン	ナイト、クレリック
バーサーカー	ファイター
ブラックナイト	バーサーカー、ウィザード
サムライ	ファイター
サムライマスター	サムライ、ニンジャ
ニンジャマスター	ニンジャ
ヴァルキリー	アマゾネス
フレイア	ヴァルキリー
ビーストテイマー	ファイター、ヘルハウンド
ビーストマスター	ケルベロス、コッカトリス、ワイアーム
ドラゴンテイマー	ドラゴン、ワイバーン
ドラゴンマスター	レッドドラゴン、プラチナドラゴン、ブラックドラゴン
ドールマスター	ゴーレム
エンチャンター	ストーンゴーレム
ウィザード	ジャイアント、ヘルハウンド
ゴエティック	ジャイアント、ケルベロス、デビル

ユニットリーダーのクラス	補充できるキャラクターのクラス
ネクロマンサー	スケルトン、ゴースト
ウィッチ	ヘルハウンド
クレリック	アマゾネス
プリースト	クレリック、エンジェル
ビショップ	ナイト、プリースト、スローンズ
マーメイド	マーメイド、オクトパス
ニクシー	マーメイド、オクトパス
バルタン	ホークマン、グリフォン
レイブン	ホークマン、グリフォン
エンジェル	フェアリー
スローンズ	エンジェル、フェアリー
セラフィム	スローンズ、フェアリー
デビル	ウィザード
デームン	ウィザード、デビル
サタン	ゴエティック、デーモン

ユニットに欠員があるとき、そのユニットが街にいればキャラクターを補充することができます。どのユニットがどのキャラクターを補充できるかは、そのユニットのユニットリーダーのクラスによって変わります。

タロットカードリスト

No. 名前	効果
I マジシャン	火炎魔法でダメージを与える。敵全体が対象。
II プリエステス	ヒットポイントを50ポイント回復させる。味方全体が対象。
III エンプレス	ヒットポイントをすべて回復させる。味方全体が対象。
IV エンペラー	攻撃回数を１回ずつ増やす。味方全体が対象。戦闘中は有効。
V ハイエロファント	眠らせて行動不能にする。敵全体が対象。戦闘中は有効。
VI ラヴァーズ	キューピットを召喚し、敵のキャラクターを味方に引き入れる。敵全体が対象。戦闘中は有効。
VII チャリオット	地獄の戦士ロキを召喚し、物理系の特殊攻撃で攻撃する。敵全体が対象。
VIII ストレングス	攻撃に対する耐久力が、30パーセントアップする。味方全体が対象。戦闘中は有効。
IX ハーミット	闇の賢者マーリンを召喚し、電撃系特殊攻撃でダメージを与える。敵全体が対象。
X フォーチュン	敵を確実に退却させる。敵全体が対象。
XI ジャスティス	冷気系魔法でダメージを与える。敵全体が対象。

No. 名前	効果
XII ハングドマン	攻撃に対する耐久力を30パーセントダウンさせる。敵全体が対象。戦闘中は有効。
XIII デス	死神を召喚し、ヒットポイントが50パーセント以下の者を即死させる。敵全体 が対象。
XIV テンパランス	眠りや裏切り、石化など、あらゆる状態から回復させる。味方全体が対象。
XV デビル	悪魔アスモデウスを召喚し、暗黒系特殊攻撃でダメージを与える。敵全体が対象。
XVI タワー	地震を起こしてダメージを与える。敵全体が対象。ただし、空中にいるキャラクターには無効。
XVII スター	アジリティーを50ポイント上げる。味方全体が対象。戦闘中は有効。
XVIII ムーン	前衛と後衛を入れ換える。敵全体が対象。
XIX サン	戦闘中の全キャラクターにダメージを与える。アライメントの低いものほどダメージは大きい。
XX ジャッジメント	神聖系魔法でダメージを与える。敵全体が対象。
XXI ワールド	あらゆる魔法攻撃を跳ね返すバリアを張る。味方全体が対象。
0 フール	ユニットリーダー以外のキャラクターを確実に退却させる。

魔法、特殊攻撃リスト

炎系魔法

名称	対象	効果
ファイアーボール	敵１体	炎の球を敵に向かって投げつけることで、ダメージを与える。
ファイアーウォール	敵全体	大きな火柱を敵に吹きつけ、ダメージを与える。
スーパーノヴァ	敵全体	相手の頭上で核融合爆発を起こし、光と熱でダメージを与える。
かとん	敵１体 敵全体	炎を吹きつけダメージを与える。

炎系特殊攻撃

名称	対象	効果
ファイアーストーム	敵１体	空気中に大量の酸素を送り込むことで小さな炎を大爆発に変える。
ファイアーブレス	敵１体	炎の息。おもにドラゴンが吐き出す。

冷気系魔法

名称	対象	効果
アイスフィールド	敵１体	相手の周囲の温度を急激に下げ、ダメージを与える。

ブリザード	敵１体	相手に氷の結晶を吹きつけ、ダメージ与える。
アイスストーム	敵全体	ブリザードの強力版。猛烈な吹雪を巻き起こし、ダメージを与える。
アイスレクイエム	敵全体	敵の体内の水分を一瞬にして凍りつかせ、ダメージを与える。
すいとん	敵１体 敵全体	大気中の水分を凝縮し、豪雨を降らせることでダメージを与える。

冷気系特殊攻撃

名称	対象	効果
コールドブレス	敵１体	冷気ガス。おもにドラゴンが吐き出す。

電撃系魔法

名称	対象	効果
ライトニング	敵１体	稲妻を相手にたたきつけて、ダメージを与える。
サンダーフレア	敵全体	電気エネルギーを広範囲に放電させることで、ダメージを与える。
いかずち	敵１体 敵全体	頭上に雷雲を呼び、雷を相手にたたきつける。

電撃系特殊攻撃

名称	対象	効果
サンダーアロー	敵1体	掌から放電し、ダメージを与える。

暗黒系魔法

名称	対象	効果
ナイトメア	敵1体	邪悪な精神エネルギーを相手に投げつけ、ダメージを与える。
デスクラウド	敵1体	相手の周りの空気を致死性のガスに変換し、ダメージを与える。
メズマライズ	敵1体	妖しげな眼差しで相手を眠らせ、戦闘の間行動できなくする。
チャーム	敵1体	妖しげな眼差しで相手の心を引きつけ、自分の仲間を攻撃させる。
スタンクラウド	敵全体	相手の肉体を麻痺させ意識を失わせ、戦闘の間行動できなくする。
ダーククエスト	敵全体	邪悪な呪いによって周りの邪霊を呼びよせ、ダメージを与える。
イービルデッド	敵全体	ナイトメアの強力版。相手に邪悪な精神エネルギーを投げつける。

暗黒系特殊攻撃

名称	対象	効果
ロトンブレス	敵1体	腐食ガス。おもにドラゴンが吐き出す。

神聖系魔法

名称	対象	効果
ヒーリング	味方1体	ヒットポイントを回復する。アンデッド系の敵にダメージを与える。
ヒーリングプラス	味方1体	ヒットポイントを回復する。アンデッド系の敵にダメージを与える。
バニッシュ	敵1体	聖なる力で自然ならざるものを消し去ることで、ダメージを与える。
ジハド	敵1体	聖なる力で邪悪な意思を粉砕することで、ダメージを与える。

物理系魔法

名称	対象	効果
トルネード	敵1体	竜巻でできたカマイタチによって、ダメージを与える。
アッシドクラウド	敵全体	相手の周りの空気を強酸性のガスに変換し、ダメージを与える。

名称	対象	効果
ウインドショット	敵全体	強力な衝撃波によって、ダメージを与える。

物理系特殊攻撃

名称	対象	効果
ソニックブーム	敵1体	剣技を極めたサムライが、魂をけずって斬りつける必殺の一撃。
ペトロブレス	敵1体	石化ガスを吹きつける。成功すると相手は石になり、行動できない。
アッシドブレス	敵1体	強酸性のガス。おもにドラゴンが吐き出す。
ウインドストーム	敵1体	強力な風を吹きつけて、ダメージを与える。
メイルシュトロム	敵全体	大きな渦で、ダメージを与える。ただし、海や川でないと使えない。

使用上の注意

●ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。

●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

●長時間ゲームをするときは、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

●精密機器ですので、極端な温度条件化での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

●シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。

●スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生じるため、接続しないでください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作などを起こすことがありましたら、おそれ入りますが弊社までご連絡ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんので、その旨ご了承ください。

株式会社クエスト
〒158 東京都世田谷区用賀2-18-8

取扱説明書企画・制作 WEEKLY ファミコン通信
マンガ　田中ひでお

OGRE BATTLE SAGA
EPISODE FIVE

'THE MARCH OF THE BLACK QUEEN'

THE SAGE RASHIDI,
PERHAPS DRIVEN BY MADNESS,
ASSASSINATED HIS FORMER
FRIEND KING GRAN ZENOBIA
AND JOINED WITH
EMPRESS ENDORA,
LEADER OF THE NORTHERN
HIGHLANDS,
TO WAGE WAR
ON FOUR KINGDOM.

THE OVERPOWERING MILITARY
OF THE HIGHLAND LEGIONS
TOOK BUT A YEAR TO SUBDUE
HOLE CONTINENT AND
THE HOLY ZETEGINEAN EMPIRE
WAS BORN.

IMPERIAL YEAR 24

HERE ON THE FRONTEER OF
SHAROM THE LAST SURVIVORS
OF THE KNIGHTS OF ZENOBIA
WERE PLANNING
THE FINAL CHALLENGE.



QUEST®